

## Memory dotykowe



### Potrzebujemy:

- puchnące farby – 6 szt. (**AN1508**),
- karty do gry - puste (**RY75301**),
- suszarkę.

1. Na czystych kartach narysuj za pomocą puchnących farb różne znaki (cyfry, literki, wzory geometryczne). Znaki powinny być proste i na tyle różne, aby można było je odróżnić za pomocą palców. Każdy znak powinien znajdować się na dwóch kartach.
2. Pozostawiamy do wyschnięcia (min. 2 godziny, zaleca się pozostawienie na 24 godziny).
3. Następnie wyschniętą farbę na kartach ogrzewamy suszarką przez ok. 5 minut. Farba pod wpływem ciepła zacznie pęcznieć. Karty są gotowe. Wystarczy związać oczy i rozpocząć grę!